

11.04

Πνευματικά παιχνίδια

Γλώσσα Ε' Δημοτικού



Τα πνευματικά παιχνίδια γυμνάζουν τον νου, μας βοηθούν να σκεφτόμαστε δημιουργικά και να λύνουμε προβλήματα!

Σήμερα θα μάθουμε πώς παίζονται, ποιοι είναι οι κανόνες τους και πώς γράφουμε σωστά **οδηγίες** και **κανόνες**.

ΓΡΑΜΜΑΤΙΚΗ

1. Απρόσωπα ρήματα και απρόσωπες φράσεις

Απρόσωπα λέγονται τα ρήματα που χρησιμοποιούνται μόνο στο γ' ενικό πρόσωπο και δεν έχουν υποκείμενο συγκεκριμένο πρόσωπο ή πράγμα.

Απρόσωπα ρήματα

- 1 Ρήματα όπως: πρέπει, πρόκειται, συμφέρει, ενδιαφέρει, νοιάζει, συμβαίνει, ταιριάζει, ενδέχεται.
Πρέπει να διαβάζεις καθημερινά.
- 2 Ρήματα που φανερώνουν φυσικά φαινόμενα: βρέχει, χιονίζει, βροντά, φυσά(ει), ξημερώνει, βραδιάζει κ.ά.
Από το πρωί βρέχει καταρρακτωδώς.
- 3 Το γ' ενικό πρόσωπο πολλών ρημάτων που συνήθως είναι προσωπικά: λέγεται, φαίνεται, ακούγεται, χρειάζεται, αποφασίζεται κ.ά.
Ακούγεται ότι θα ανοίξει νέο μουσείο.
- 4 Το γ' ενικό πρόσωπο των ρημάτων είμαι, έχω, κάνω, περνώ: είναι, έχει, κάνει, περνά(ει).
Είναι ώρα για διάλειμμα.

Απρόσωπες φράσεις

Σχηματίζονται από το ρήμα είναι ή υπάρχει και εκφράζουν κάτι γενικό.

- ρήμα είναι + ουσιαστικό:
Είναι χρήσιμο να λύνουμε σταυρόλεξα.
- ρήμα είναι + ουδέτερο επίθετο/μετοχή:
Είναι σωστό να δουλεύουμε με συνέπεια.
- ρήμα είναι + τροπικό επίρρημα:
Καλύτερα είναι να σχεδιάζεις πριν ξεκινήσεις.

Υποκείμενο

Ως υποκείμενο χρησιμοποιείται εξαρτημένη πρόταση, π.χ. ότι..., να..., αν..., μήπως..., τι...
Υπάρχει φόβος **μήπως** χάσουμε το λεωφορείο.



Είδος κειμένου

Κατευθυντικό κείμενο (οδηγίες και κανόνες παιχνιδιού).



Κύριο θέμα

Η παρουσίαση ενός πνευματικού παιχνιδιού: σκοπός, υλικά, κανόνες και οδηγίες για σωστό παιχνίδι.



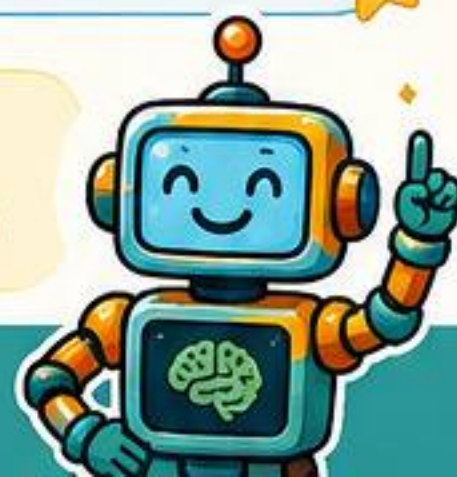
Στόχος κειμένου

Να ενημερώσει και να καθοδηγήσει τους παίκτες ώστε να παίξουν σωστά και να απολαύσουν το παιχνίδι.



Μικρή συμβουλή:

Όταν γράφουμε οδηγίες, χρησιμοποιούμε σαφή, σύντομα βήματα, ώστε οι παίκτες να τις ακολουθούν εύκολα!



Σκέφτομαι, λύνω, διασκεδάζω και **μαθαίνω!**

1. Κύκλωσε τα απρόσωπα ρήματα ή φράσεις.

Κύκλωσε μόνο όσα είναι απρόσωπα.

πρέπει

παίζουμε

είναι ανάγκη

βρέχει

τρέχετε

λέγεται

φαίνεται

λύνετε

είναι σωστό

χρειάζεται

2. Συμπλήρωσε τα κενά.

Διάλεξε τη σωστή λέξη από το πλαίσιο.

πρέπει επιτρέπεται είναι σωστό ακούγεται καλύτερα είναι

- α) _____ να ακολουθούμε τους κανόνες του παιχνιδιού.
 β) _____ να μιλάς ήρεμα στην ομάδα σου.
 γ) _____ ότι η λύση είναι κοντά.
 δ) Στο παιχνίδι αυτό δεν _____
 να δίνεις την απάντηση χωρίς σειρά.
 ε) _____ να σκεφτείς πριν απαντήσεις.

3. Βάλε στη σωστή στήλη.

πρέπει

βρέχει

φαίνεται

ακούγεται

Απρόσωπα
ρήματαΑπρόσωπες
φράσειςείναι ώρα
να αρχίσουμεείναι καλό να
συνεργάζεστεκαλύτερα είναι
να περιμένειςυπάρχει τρόπος
να νικήσουμε

4. Βάλε τα βήματα στη σωστή σειρά.

Αρίθμηση από το 1 έως το 5.

- ☐ Αναφέρουμε το όνομα του παιχνιδιού.
☐ Λέμε ποια υλικά χρειάζονται.
☐ Εξηγούμε πώς ξεκινά το παιχνίδι.
☐ Παρουσιάζουμε τους βασικούς κανόνες.
☐ Λέμε πότε τελειώνει και ποιος κερδίζει.

3. ΔΗΜΙΟΥΡΓΩ

Σχεδιάσε και περιέγραψε το δικό σου πνευματικό παιχνίδι!
 Γράψε το όνομα, τα υλικά, τον στόχο και δύο βασικούς κανόνες.

Όνομα παιχνιδιού:

Υλικά:

Στόχος:

Κανόνας 1:

Κανόνας 2:

A. FUN FACT!



Το σκάκι είναι ένα από τα πιο γνωστά πνευματικά παιχνίδια στον κόσμο. Βοηθά στη στρατηγική σκέψη, στη συγκέντρωση και στην πρόβλεψη κινήσεων.



B. ΣΥΖΗΤΗΣΗ ΣΤΗΝ ΤΑΞΗ

Πώς μας βοηθούν τα πνευματικά παιχνίδια στο σχολείο και στην καθημερινή ζωή;

Γ. ΜΗΝ ΞΕΧΝΑΣ!

Όταν γράφω οδηγίες, χρησιμοποιώ σύντομες προτάσεις και σαφή βήματα.

Μπράβο για την προσπάθειά σου!

