

11.02 Επιτραπέζια παιχνίδια

Εικονογραφημένο Φύλλο Εργασίας Γλώσσας



Τα επιτραπέζια παιχνίδια μάς μαθαίνουν να συνεργαζόμαστε, να σκεφτόμαστε και να ακολουθούμε κανόνες.

Σήμερα θα γνωρίσουμε τα απρόσωπα ρήματα και τις απρόσωπες φράσεις και θα δούμε πώς δίνουμε σωστές οδηγίες για το παίξιμο ενός παιχνιδιού.



ΜΑΘΑΙΝΩ

Απρόσωπα ρήματα και απρόσωπες φράσεις

Απρόσωπα λέγονται τα ρήματα και οι φράσεις που χρησιμοποιούνται χωρίς συγκεκριμένο πρόσωπο ως υποκείμενο. Συνήθως βρίσκονται στο γ' ενικό πρόσωπο και συχνά ακολουθούνται από μια ολόκληρη πρόταση.

Απρόσωπα ρήματα

- 1  Ρήματα όπως: πρέπει, πρόκειται, συμφέρει, ενδιαφέρει, ενδέχεται.
- 2  Ρήματα που δηλώνουν φυσικά φαινόμενα: βρέχει, χιονίζει, βροντά, ξημερώνει.
- 3  Το γ' ενικό κάποιων ρημάτων: λέγεται, φαίνεται, ακούγεται, χρειάζεται, επιτρέπεται, απαγορεύεται.
- 4  Μερικές φορές και τα: είναι, έχει, κάνει, περνάει.

Απρόσωπες φράσεις

- είναι + ουσιαστικό → Είναι ώρα να ξεκινήσουμε.
- είναι + ουδέτερο επιθέτου/μετοχής → Είναι σωστό να τηρούμε τους κανόνες.
- είναι + τροπικό επίρρημα → Καλύτερα είναι να περιμένεις τη σειρά σου.

Συχνά μετά από απρόσωπο ρήμα ή φράση ακολουθεί πρόταση με να, ότι/πως, μήπως, τι ή αν.

Παράδειγμα

- Πρέπει να ακολουθείτε τους κανόνες.
- Απαγορεύεται να μετακινήσετε το πιόνι.
- Φαίνεται ότι το παιχνίδι είναι δύσκολο.
- Είναι καλό να συνεργάζεστε.



ΓΡΑΠΤΟΣ ΛΟΓΟΣ

Πώς δίνουμε οδηγίες για ένα παιχνίδι

Όταν εξηγούμε πώς παίζεται ένα παιχνίδι, παρουσιάζουμε τις οδηγίες με καθαρή σειρά και σύντομες προτάσεις.

Προσέχουμε

Στις οδηγίες χρησιμοποιούμε συχνά:

-  οριστική ενεστώτα: Χωριζόμαστε σε δύο ομάδες.
-  συνοπτική υποτακτική: Να χωριστείτε σε δύο ομάδες.
-  συνοπτική προστακτική: Χωριστείτε σε δύο ομάδες.
-  απρόσωπα ρήματα ή φράσεις: Επιτρέπεται να παίξετε ξανά. Είναι απαραίτητο να τηρείτε τους κανόνες.

ΠΑΡΑΔΕΙΓΜΑΤΑ



Πρέπει να ρίξεις το ζάρι.

2



Απαγορεύεται να αλλάξεις θέση στα πιόνια.

3



Είναι σημαντικό να περιμένεις τη σειρά σου.



Παίζω, σκέφτομαι, συνεργάζομαι και μαθαίνω!





11.02 Επιτραπέζια παιχνίδια

2/2

Γλώσσα Ε' Δημοτικού



ΕΞΑΣΚΟΥΜΑΙ



1. Κύκλωσε τα απρόσωπα ρήματα ή φράσεις.

Κύκλωσε μόνο όσα είναι απρόσωπα.

1

πρέπει

2

παίζουμε

3

απαγορεύεται

4

τρέχετε

5

είναι ανάγκη

6

βρέχει

7

μοιάζει

8

κερδίζετε

9

είναι καλό

10

χωριστείτε

2. Συμπλήρωσε τα κενά.

Διάλεξε τη σωστή λέξη από το πλαίσιο.

Λέξεις για βοήθεια

πρέπει

απαγορεύεται

είναι καλό

επιτρέπεται

φαίνεται

α

να ακολουθούμε τους κανόνες του παιχνιδιού.

β

να μετακινήσεις το πιόνι δύο φορές.

γ

να συνεργάζεστε και να περιμένετε τη σειρά σας.

δ

ότι η ομάδα σου έχει καλό σχέδιο.

ε

να παίζεις ξανά, αν τελειώσει ο γύρος.

3. Διάλεξε τη σωστή μορφή οδηγιών.

Κύκλωσε τη σωστή επιλογή σε κάθε σειρά.

α



Χωριζόμαστε

Να χωριστείτε

Χωριστείτε

σε δύο ομάδες.

β



Ρίχνουμε

Να ρίξετε

Ρίξτε

το ζάρι.

γ



Προχωράμε

Να προχωρήσετε

Προχωρήστε

τόσα τετράγωνα
όσα δείχνει.

δ



Σταματάμε

Να σταματήσετε

Σταματήστε

αν βρεθείτε
στη φυλακή.

4. Βάλε τα βήματα στη σωστή σειρά.

Γράψε τους αριθμούς 1-5 στα κουτάκια.



Αναφέρουμε το όνομα του παιχνιδιού.



Λέμε ποια υλικά χρειάζονται.



Εξηγούμε πώς ξεκινά το παιχνίδι.



Παρουσιάζουμε τους βασικούς κανόνες.



Λέμε πότε τελειώνει και ποιος κερδίζει.



ΔΗΜΙΟΥΡΓΩ

Σχεδιάσε το δικό σου επιτραπέζιο παιχνίδι!

Ζωγράφισε γρήγορα το ταμπλό σου και γράψε:
το όνομα του παιχνιδιού, πόσοι παίζουν,
τι υλικά χρειάζονται και δύο βασικούς κανόνες.



FUN FACT!



Ένα από τα πιο παλιά επιτραπέζια παιχνίδια του κόσμου είναι το Σενέτ από την αρχαία Αίγυπτο.

Οι άνθρωποι έπαιζαν παιχνίδια στρατηγικής εδώ και χιλιάδες χρόνια!



ΣΥΖΗΤΗΣΗ ΣΤΗΝ ΤΑΞΗ

Τι κάνει ένα επιτραπέζιο παιχνίδι διασκεδαστικό και δίκαιο για όλους;

.....

.....

.....

.....



ΜΗΝ ΞΕΧΝΑΣ!

Όταν δίνω οδηγίες,
γράφω καθαρά,
βάζω τα βήματα
σε σειρά και
χρησιμοποιώ σωστά
ρήματα.

Μπράβο για την προσπάθειά σου!



sainia.gr

